

Déroulé de l'action

- **Type de stage**
Session Inter-entreprises
Session Intra
- **Horaires**
9H00-12H00 /13H30-17H00
- **Méthode pédagogique**
Alternance exposés
théoriques
et exercices pratiques
- **Suivi et assistance**
Support de cours adapté
au logiciel étudié et
au niveau suivi
Assistance téléphonique
gratuite et illimitée
- **Validation des acquis**
Exercice de validation en fin
d'action

3DS Max – Les fondamentaux

Objectif : Découvrir les fonctions de base du logiciel 3DS Max afin de créer une scène composée de modélisations, de textures et d'animations afin d'avoir un rendu convaincant.

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Créer des animations et illustrations 3D
- Modéliser des objets
- Créer et modifier des objets
- Utiliser les lumières
- Gérer les caméras et appliquer des textures...

Pré-requis : Bonne connaissance de l'environnement Informatique, la pratique d'un logiciel de création d'images est un plus.

- 5 jours -

Contenu de formation

Interface Autodesk 3DS Max

- Présentation de la 3D et de ses principes
- Organisation et personnalisation des barres d'outils, des panneaux de commandes
- Réglages d'un projet

La gestion des fichiers dans 3DS Max

- L'import sous 3DS Max

Modélisation

- Les primitives et objets composées
- Mise en place des référents pour passage de la 2D à la 3D
- Édition poly et edit mesh
- Les splines et Modélisation par révolution (lathe)
- La modélisation par surfaces

La gestion objets

- Duplication d'objets, instance
- Sélection et gestion d'objets : calques, groupes...

Texture

- Matériaux standards
- UV map
- Utilisation de l'éditeur de texture : slate/node
- Découverte des méthodes procédurales
- Les textures à base de maps

Camera

- Camera standard et cible
- Réglages de la focale

Mise en scène

- Les éclairages standards
- Environnement
- Optimisation du rendu

3DS Max – Les fondamentaux

Animation

- Identifier les paramètres d'animation
- Création d'un biped
- Animation par image clé
- Preview
- Path Constraint

Exports

- Impression 3D
- Réalité virtuelle
- Motion Design

Déroulé de l'action

- **Type de stage**
Session Inter-entreprises
Session Intra
- **Horaires**
9H00-12H00 /13H30-17H00
- **Méthode pédagogique**
Alternance exposés
théoriques
et exercices pratiques
- **Suivi et assistance**
Support de cours adapté
au logiciel étudié et
au niveau suivi
Assistance téléphonique
gratuite et illimitée
- **Validation des acquis**
Exercice de validation en fin
d'action