

Déroulé de l'action

- **Type de stage**
Session Inter-entreprises
Session Intra
- **Horaires**
9H00-12H30 /13H30-17H00
- **Méthode pédagogique**
Alternance exposés
théoriques
et exercices pratiques
- **Suivi et assistance**
Support de cours adapté
au logiciel étudié et
au niveau suivi
Assistance téléphonique
gratuite et illimitée
- **Validation des acquis**
Exercice de validation en fin
d'action

AFTER EFFECTS – LES FONDAMENTAUX

Objectif : Acquérir les bases du logiciel After Effects afin d'être en mesure de créer des animations graphiques, des effets spéciaux, des montages vidéo à destination d'un site Web ou d'un support de type DVD, CD...

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Créer une animation avec After Effects
- Maîtriser l'animation des textes avec les effets
- Gérer la lumière et les ombres sur un objet 3D
- Paramétrer une composition à l'aide de calques

- 5 jours -

L'interface

- Préférences et modules de sortie
- Description de l'interface
- Vues et espaces de travail

Composition

- Gestion des calques
- Calques d'effets
- Paramétrage des Previews

Animations

- Images clés
- Déplacement dans la Time Line
- Interpolations spatiales et temporelles
- Palette d'outils et de fonctions
- Repères et grilles

Masques et animations avancées

- Masques / Interpolation de masques.
- Tracé automatique
- Caches par approche
- Dessin et lissage de trajectoire
- Tremblement

Texte

- Calques textes / Animation de textes 2D

Effets

- Editeur graphique et fenêtre d'effets
- Application d'animations prédéfinies
- Incrustations et keying
- Re-mappage temporel

Notion de 3D

- Les calques 3D
- Les lumières et les ombres
- Les calques caméra
- Relation de parenté

Exportation - Prévisualisation

- Optimisation des projets
- Gestion de la file d'attente, paramètres de rendu et module de sortie
- Résolution vidéo, format de pixels et rendu de trames
- Exporter et sauvegarder ses projets