

Déroulé de l'action

- **Type de stage**
Session Inter-entreprises
Session Intra
- **Horaires**
9H00-12H30 /13H30-17H00
- **Méthode pédagogique**
Alternance exposés
théoriques
et exercices pratiques
- **Suivi et assistance**
Support de cours adapté
au logiciel étudié et
au niveau suivi
Assistance téléphonique
gratuite et illimitée
- **Validation des acquis**
Exercice de validation en fin
d'action

AFTER EFFECTS – PERFECTIONNEMENT

Objectif : Perfectionner ses connaissances du logiciel dans sa pratique usuelle et sur ses nouvelles fonctionnalités comme la gestion de la 3D.

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Créer une animation avec After Effects
- Maîtriser l'animation des textes avec les effets
- Gérer la lumière et les ombres sur un objet 3D
- Paramétrer une composition à l'aide de calques

Pré-requis : Avoir une bonne connaissance du logiciel After Effects.

- 3 jours -

Rappel des fondamentaux

- Gestion du projet
- Rappels des standards d'images
- Méthodologie d'exploitation

Les outils 3D

- Principe de la 3D
- Les axes
- Caméra
- Éclairages

L'interface 3D

- Gestion des axes
- Principes d'animation et module de rendu

Éclairages 3D

- Rappel des techniques d'éclairage
- Types de lumières
- Implantation et réglage
- Animation des sources

Caméra 3D

- Rappels théoriques : focale, profondeur de champ, ouverture, implantation et réglages des caméras 3D, animation
- Récréation de mouvements de caméra : zooms, compensation

Gestion des calques

- Parenté
- Interpolation

Effets 3D

Utilisation du tracking et de l'outil stabilisation

Utilisation de peinture de vecteurs

- Retouches d'images
- Dessins animés

Outil de masquage

Effets visuels (Warping, morphing...).

- Effets de couche 3D
- Récupérer une couche 3D pour réaliser des effets de profondeur de champ