

## Déroulé de l'action

- **Type de stage**  
Session Inter-entreprises
- **Horaires**  
9H00-12H30 /13H30-17H00
- **Méthode pédagogique**  
Alternance exposés  
théoriques  
et exercices pratiques en  
groupe et individualisés
- **Suivi et assistance**  
Support de cours adapté  
Assistance téléphonique  
gratuite et illimitée
- **Validation des acquis**  
Évaluation tout au long de  
l'action et Exercice de  
validation des acquis en fin  
d'action  
Délivrance d'une attestation  
de fin de formation

# Adobe XD

**Objectif :** Acquérir les fondamentaux pour mettre en œuvre des prototypes de vos projets web, pour partager "l'expérience utilisateur" et "valider les choix".

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Maîtriser les bonnes pratiques de conception d'interfaces
- Créer des interfaces interactives de sites Web et d'applications mobiles
- Réaliser des parcours de navigation répondant aux besoins des utilisateurs
- Partager et tester des prototypes pour réaliser des interfaces fonctionnelles.

**Public :** Webmasters, graphistes, concepteurs Web, communication...

**Prérequis :** Avoir une bonne connaissance de l'environnement Web. Avoir la pratique courante d'un logiciel de dessin vectoriel et bitmap est un plus

- 2 jours -

## Introduction

- Présentation d'Adobe XD
- Les atouts et les enjeux du logiciel

## Le prototypage

- Les étapes de conception
- Le design d'interface
- L'architecture de l'information
- Les tendances du design

## Découvrir l'interface d'Adobe XD

- L'écran d'accueil
- Barre de menus et barre d'outils
- Les panneaux de propriétés

## Les plans de travail et repères

- Ajouter et gérer les plans de travail
- Manipuler les grilles et les repères

## Les formes

- Créer des formes simples
- Créer des éléments vectoriels avec l'outil Plume
- Créer une icône

## Les textes

- Saisir du texte
- Importer des fichiers textes
- Gérer les styles de texte

## Les images

- Importer des images
- Créer des masques

## Les couleurs

- Utiliser et gérer les couleurs
- Créer des dégradés de couleurs
- Générer des couleurs

## Déroulé de l'action

- **Type de stage**  
Session Inter-entreprises
- **Horaires**  
9H00-12H30 /13H30-17H00
- **Méthode pédagogique**  
Alternance exposés  
théoriques  
et exercices pratiques en  
groupe et individualisés
- **Suivi et assistance**  
Support de cours adapté  
Assistance téléphonique  
gratuite et illimitée
- **Validation des acquis**  
Évaluation tout au long de  
l'action et Exercice de  
validation des acquis en fin  
d'action  
Délivrance d'une attestation  
de fin de formation

# Adobe XD

## La grille de répétition

- Utiliser et gérer une grille de répétition

## Réaliser un écran d'accueil d'application mobile

- Conception d'une version papier ou maquette filaire détaillée
- Réalisation de l'interface sous Adobe XD

## Symboles et kit UI

- Créer et manipuler les symboles
- Sélectionner et utiliser des kits UI
- Créer deux écrans d'application mobile (connexion / inscription)

## Prototyper

- Créer des interfaces responsives
- Définir un parcours utilisateur
- Créer les liens d'interactions
- Prévisualiser l'interface

## Partager

- Créer des liens de partage
- Déposer des commentaires

## Tester

- Enregistrer une vidéo des interactions
- Installer l'application Adobe XD
- Tester le prototype en direct

## Exporter

- Exporter les plans de travail
- Choisir les formats d'export (PNG, JPEG...)
- L'exportation pour les développeurs (Zeplin)