

WINDEV - Expert

Objectif : Développeurs maîtrisant le développement d'applications sous Windev et souhaitant augmenter leur expertise dans la programmation orientée objet sous Windev.

- 3 jours -

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Maîtriser les concepts de la Programmation Orientée Objet
- Utiliser les Threads
- Créer et utiliser des composants

Contenu de formation

■ LA PROGRAMMATION ORIENTE OBJET

Les concepts de la POO :

- Les classes
- Les objets
- Notion d'héritage
- Constructeur et destructeur
- Encapsulation des données

Utilisation du W-Langage :

- Description d'une classe
- Description d'une méthode
- Description d'un objet
- Définition des classes par UML

■ LE MULTI FENÊTRAGE ET LE MDI

Présentation et exercices

Gestion des fenêtres MÈRE et FILLE MDI

Gestion des contextes Hyper File

Réorganisation des fenêtres

■ DIVERS

Gestion des évènements

Compilation dynamique

Champs clones

Threads

Composants

Déroulé de l'action

• Type de stage

Session Inter-entreprises

[Session Intra](#)

• Horaires

9H00-12H00 /13H30-17H00

• Méthode pédagogique

Alternance exposés
théoriques
et exercices pratiques

• Suivi et assistance

Support de cours adapté
au logiciel étudié et
au niveau suivi

Assistance téléphonique
gratuite et illimitée

• Validation des acquis

Exercice de validation en fin
d'action